



VERALENT STRATOMIC 2026

DECADIASTRA

**PEDOMAN LOMBA LEKADIASTRA
MOBILE LEGENDS BANG-BANG**



**MAN INSAN CENDEKIA TANAH LAUT
JL. AHMAD YANI KM. 6 PELAIHARI
KAB. TANAH LAUT - 70185
KALIMANTAN SELATAN
2026**

PETUNJUK TEKNIS

LECADIASTRA – VERALENT STRATOMICT

LECADIASTRA (Legends of Decadiastra)

Bidang Olahraga

a. Deskripsi Lomba

Lecadiastra (*Legends of Decadiastra*) adalah sebuah permainan mobile berjenis MOBA (*Multiplayer Online Battle Area*) dengan sistem 5v5 yang dikembangkan dan diterbitkan oleh Perusahaan Moonton. Kedua belah tim berjuang untuk mencapai kemenangan dengan menghancurkan base musuh sambil mempertahankan base mereka

sendiri untuk mengendalikan jalan setapak, terdapat tiga jalur yang dikenal sebagai "Top Lane", "Middle Lane", "Bottom Lane" yang setiap jalurnya menghubungkan base masing masing.

Kegiatan ini merupakan kompetisi bagi seluruh siswa SMP/MTS seluruh provinsi Kalimantan Selatan dan Kalimantan Tengah sederajat, khususnya dalam bidang olahraga elektronik (E-SPORT) kegiatan ini bertujuan sebagai hiburan/refreshing.

Selain itu kegiatan ini diharapkan dapat mempererat hubungan siswa antarsekolah SMP/MTS, serta menyediakan wadah bagi pelajar untuk mengembangkan bakat dengan berkompetisi di bidang E-SPORT.

b. Jadwal Kegiatan

NO	KEGIATAN	TANGGAL	KETERANGAN
1	Pembukaan Pendaftaran	Minggu, 24 Mei 2026	Pendaftaran <i>Online</i> Via <i>Website</i>
2	Penutupan Pendaftaran	Minggu, 26 Juli 2026	Pendaftaran VESTRA Ditutup

3	Technical Meeting	Rabu, 29 Juli 2026	<i>Technical Meeting</i> Lomba Dilaksanakan <i>Online</i> Via <i>Zoom Meeting</i>
4	Pembagian dan pengumuman tim pada fase <i>Group Stage</i>	Kamis, 30 Juli 2026	09.00 – Selesai (<i>Online</i> Via <i>Zoom Meeting</i>)
5	Pelaksanaan Lomba Penyisihan Lomba <i>Mobile Legends</i> Fase <i>Group Stage</i>	Minggu, 2 Agustus 2026	Penyisihan <i>Mobile Legends</i> dilakukan <i>Online</i> Via <i>Zoom Meeting</i>
6	Pelaksanaan <i>Quarter Final Upper Bracket</i> dan <i>Lower Bracket</i> awal	Sabtu, 8 Agustus 2026	09.00 – Selesai (<i>Online</i> Via <i>Zoom Meeting</i>)
7	Daftar Ulang Lomba <i>Mobile Legends</i>	Sabtu, 22 Agustus 2026	07.00 - 08.00 WITA (Offline di Man Insan Cendekia Tanah Laut)
8	Pelaksanaan <i>Semifinal Upper Bracket</i> , <i>Quarter Final Lower Bracket</i> , dan <i>Semifinal Lower Bracket</i>	Sabtu, 22 Agustus 2026	09.00 - Selesai WITA (Offline di Man Insan Cendekia Tanah Laut)
9	Daftar Ulang Lomba <i>Mobile Legends</i>	Minggu, 23 Agustus 2026	07.00 - 08.00 WITA (Offline di Man Insan Cendekia Tanah Laut)

8	Pelaksanaan <i>Final Upper Bracket, Final Lower Bracket, dan Grand Final Lomba Mobile Legends</i>	Minggu, 23 Agustus 2026	09.00 – 15.45 WITA (Offline di MAN Insan Cendekia Tanah Laut)
9	Pengumuman Pemenang <i>Lomba Mobile Legends</i>	Minggu, 23 Agustus 2026	15.50 - Selesai WITA (Offline di Man Insan Cendekia Tanah Laut)
10	Pembagian Hadiah <i>Lomba Mobile Legends</i>	Sabtu, 29 Agustus 2026	14.10 – 15. WITA Dilaksanakan di Panggung Utama MAN Insan Cendekia Tanah Laut

c. Syarat dan ketentuan

- 1) Peserta merupakan siswa SMP/MTS sederajat seluruh provinsi Kalimantan Selatan dan Kalimantan Tengah (Setiap tim wajib dalam satu sekolah yang sama).
 - 2) Setiap peserta wajib menyertakan kartu pelajar/kartu siswa, yang nantinya akan diperiksa panitia.
- *identitas peserta yang mengikuti lomba harus sesuai dengan kartu pelajar/kartu siswa, Jika tidak sesuai maka akan di diskualifikasi.
- 3) Kuota peserta dibatasi sebanyak 32 tim.
 - 4) Apabila peserta sudah mencapai batas maksimal, maka pendaftaran di tutup.
 - 5) Setiap tim maksimal beranggotakan 7 orang termasuk 5 pemain inti dan 2 pemain cadangan serta didampingi guru pembimbing.
 - 6) Peserta wajib memiliki *smartphone* dan menggunakan akun *Mobile Legends* sendiri.
 - 7) Setiap tim menunjuk 1 orang untuk menjadi kapten tim, dan kapten tim wajib memiliki WhatsApp. Panitia akan mengirimkan semua pemberitahuan kompetisi melalui WhatsApp grup yang dibuat.
 - 8) Tim dilarang mengganti pemain yang sudah terdaftar termasuk pemain cadangan selama lomba.
 - 9) Setiap tim yang didaftarkan tidak dapat diubah (*roster lock*).

- 10) Setiap sekolah maksimal mengirimkan 2 tim.
- 11) Pembukaan pendaftaran dari tanggal (belum ditentukan).
- 12) Setiap tim yang mendaftar dan lolos ke babak playoff diwajibkan berhadir di Man Insan Cendekia Tanah Laut untuk melanjutkan pertandingan.
- 13) Setiap tim diwajibkan mengirimkan hanya perwakilan saja untuk *technical meeting*.
- 14) Peserta yang dapat bermain pada hari perlombaan hanyalah peserta yang telah terdaftar dalam registrasi tim.
- 15) Pada H-2 lomba akan di sebarkan link google form di grup yang berisi tim-tim yang mengikuti lomba untuk mengisi pernyataan bahwa mereka siap untuk mengikuti lomba, jika tidak siap mengikuti lomba maka tim akan digantikan oleh tim cadangan yang sudah mendaftar.
- 16) *Nickname* Akun dan ID wajib sama dengan yang terdaftar saat registrasi. Seluruh *nickname* dan Id akun tidak bisa diganti selama turnamen berlangsung dalam kondisi apapun.
- 17) Pemain berhak mengganti Informasi akun 2 hari sebelum turnamen dimulai apabila terjadi kesalahan saat registrasi.
- 18) *Nickname* game tidak boleh mengandung unsur SARA dan kata kasar.
- 19) Media komunikasi yang digunakan yakni Whatsapp.
- 20) Hanya satu orang perwakilan yang masuk kedalam grup Whatsapp yang disediakan.
- 21) Seluruh informasi turnamen yang diberikan oleh penyelenggara merupakan tanggung jawab masing masing perwakilan tim .
- 22) Apabila perwakilan tim tidak menyampaikan informasi turnamen yang diberikan oleh penyelenggara maka itu diluar tanggung jawab penyelenggara
- 23) Seluruh tim wajib bermain minimal 5 orang.
- 24) Semua peserta wajib menjunjung tinggi sportifitas dan menerapkan *fair play*.
- 25) Jika peserta ketahuan melakukan *Cheating*/Bermain curang maka peserta akan langsung didiskualifikasi

d. Peraturan

1) Sistem Perlombaan

- a) Perlombaan akan menggunakan sistem fase grup dan playoff.

- b) Pemain wajib sudah hadir di jadwal tanding yang sudah ditentukan (jika melewati batas tunggu 5 menit maka tim akan didiskualifikasi).
- c) Urutan pertandingan akan ditentukan oleh panitia saat *technical meeting*.
- d) Total waktu game berlangsung sampai base lawan telah dihancurkan atau jika musuh memilih untuk menyerah.
- e) Apabila pemain mengalami disconnect atau gangguan internet maka itu diluar tanggung jawab penyelenggara.
- f) Jika terjadi *error device/crash* pada *device* peserta maka itu tanggung jawab peserta.
- g) Sebelum memulai permainan, tim peserta wajib memasuki link zoom yang diberikan oleh panitia. NOTE: Seluruh anggota tim wajib berkumpul di 1 tempat agar memudahkan panitia untuk mengawasi pemain. Untuk zoom, tim boleh menggunakan device seperti Hp, PC, Laptop *kamera wajib dinyalakan (untuk memudahkan pengawas).
- h) Setiap tim memiliki kesempatan *pause match* sebanyak 1 kali dalam babak grup. Pada babak playoff kesempatan di tambah menjadi 2 kali pause per-*match*, setiap tim maksimal menggunakan pause selama 3 menit.
- i) Posisi tim pada *lobby* fase grup, adalah tim bagian atas grup menempati sisi tim kiri *lobby* dan tim bagian bawah grup menempati sisi tim kanan pada *lobby*.
- j) Semua hasil wajib dilaporkan kepada masing-masing admin tepat setelah pertandingan selesai. Dan juga setiap Kapten atau anggota tim diharapkan untuk mengambil screenshot hasil pertandingan dan mengirimnya di grup yang telah disediakan panitia. Kapten tim wajib menambahkan (*add*) akun *Mobile Legends* milik panitia.

e. Peraturan Teknis

- a) Peserta hanya diizinkan menggunakan *smartphone*.
- b) Peserta tidak diperbolehkan menggunakan alat bantuan, seperti: *Joystick*, *Gamepad*.
- c) Apabila ditemukan peserta yang bermain menggunakan selain *Smartphone* maka akan langsung didiskualifikasi.
- d) Penyelenggara tidak menyediakan jaringan internet apapun, peserta menggunakan jaringan internet masing masing.
- e) Penyelenggara tidak bertanggung jawab atas segala *Device crash*, *Device error*, *Disconnect*, Dan gangguan internet yang dialami peserta.

f. Struktur Perlombaan

- 1) Sistem yang digunakan pada babak 32 besar (Babak grup) adalah *System Single Elimination (Best of 1)* yang terbagi menjadi 4 grup dengan masing-masing berisikan 8 tim. Mode game yang digunakan adalah Custom: *Draft Pick*, Server dan jaringan diluar tanggung jawab penyelenggara (Penyisihan Online).
- 2) Sistem yang digunakan pada babak 8 besar (babak playoff), 8 tim yang lolos pada babak grup adalah 2 tim terakhir pada masing-masing grup, yang akan diundi secara acak untuk menentukan posisi *bracket* dan pertandingan pada babak ini akan dilanjutkan berdasarkan *bracket* yang telah diundi. Dengan sistem pertandingan adalah sistem BO 1 (*Best of 1*). Mode game yang digunakan adalah Custom: *Draft Pick*, Server dan jaringan diluar tanggung jawab penyelenggara (Penyisihan *Online*). Tim yang menang akan masuk pada *bracket* atas dan tim yang kalah akan masuk pada *bracket* bawah.
- 3) Sistem *bracket* atas meliputi : semifinal dan final
- 4) Sistem *bracket* bawah meliputi : awal *bracket*, perempat final, semifinal, dan final
- 5) Sistem yang digunakan pada babak awal *bracket* bawah, 4 tim yang kalah pada babak 8 besar, 2 tim akan dipertemukan dalam satu match untuk menentukan siapa yang menang dan kalah, 2 tim yang menang dari 2 match yang berbeda akan masuk pada babak perempat final *bracket* bawah. Dengan sistem pertandingan adalah *System Single Elimination (Best of 1)*, Mode game yang digunakan adalah *Custom Game: Draft Pick*, server dan jaringan merupakan tanggung jawab peserta (Penyisihan Online).
- 6) Sistem pertandingan pada babak semifinal *bracket* atas, 4 tim yang menang pada babak 8 besar, 2 tim akan dipertemukan dalam satu match untuk menentukan siapa yang menang dan kalah, 2 tim yang menang dari 2 match yang berbeda akan menjadi finalis *bracket* atas dan 2 tim yang kalah akan bertanding pada perempat final *bracket* bawah. Dengan sistem pertandingan adalah *system BO 3 (Best of Three)*, Mode game yang digunakan adalah *Custom Game: Draft Pick*. (penyisihan offline di MAN Insan Cendekia Tanah Laut).
- 7) Sistem pertandingan pada babak perempat final *bracket* bawah, 2 tim yang menang pada babak awal *bracket* bawah dan 2 tim yang kalah pada babak semifinal *bracket* atas, 2 tim akan dipertemukan dalam satu match untuk menentukan siapa yang menang dan kalah, 2 tim yang menang dari 2 match yang berbeda akan menjadi semifinalis *bracket* bawah. Dengan sistem pertandingan adalah *system BO 3 (Best of Three)*, Mode game yang digunakan adalah *Custom Game: Draft Pick*. (penyisihan offline di MAN Insan Cendekia Tanah Laut).
- 8) Sistem pertandingan pada babak semifinal *bracket* bawah, 2 tim yang menang pada babak perempat final *bracket* bawah, 2 tim akan dipertemukan dalam satu

match untuk menentukan finalis *bracket* bawah dan juara 4. Dengan sistem pertandingan adalah *system BO 3 (Best of Three)*, Mode game yang digunakan adalah *Custom Game: Draft Pick*. (penyisihan offline di MAN Insan Cendekia Tanah Laut).

- 9) Sistem pertandingan pada babak final *bracket* atas, 2 tim yang menang pada babak semifinal *bracket* atas, 2 tim akan dipertemukan dalam satu match untuk menentukan siapa yang menang dan kalah, tim yang menang akan menjadi grand finalis dan tim yang kalah akan menjadi finalis *bracket* bawah. Dengan sistem pertandingan adalah *system BO 5 (Best of Five)*, Mode game yang digunakan adalah *Custom Game: Draft Pick*. (penyisihan offline di MAN Insan Cendekia Tanah Laut).
- 10) Sistem pertandingan pada babak final *bracket* bawah, tim yang menang pada babak semifinal *bracket* bawah dan tim yang kalah pada babak final *bracket* atas, 2 tim akan dipertemukan dalam satu match untuk menentukan grand finalis dan juara 3. Dengan sistem pertandingan adalah *system BO 5 (Best of Five)*, Mode game yang digunakan adalah *Custom Game: Draft Pick*. (penyisihan offline di MAN Insan Cendekia Tanah Laut).
- 11) Sistem pertandingan pada babak Grand Final, tim yang menang pada babak final *bracket* atas dan tim yang menang pada babak final *bracket* bawah, 2 tim akan dipertemukan dalam satu match untuk menentukan juara 1 dan juara 2. Dengan sistem pertandingan adalah *system BO 7 (Best of Seven)*, Mode game yang digunakan adalah *Custom Room Tournament* (penyisihan *offline* di Man Insan Cendekia Tanah Laut).
- 12) Pertandingan pada babak semifinal dan Grand Final akan langsung disiarkan secara langsung melalui instagram dan Youtube Veralent Stratomict.
- 13) Final MVP (FMVP) ditentukan berdasarkan akumulasi jumlah poin masing-masing peserta pada tim yang menang dalam tiap game babak Grand Final.

TABEL/BAGAN GROUP STAGE & PLAYOFF



(<https://www.instagram.com/veralentstratomict/>)

g. Biaya Pendaftaran

Untuk biaya pendaftaran bagi peserta lomba **GRATIS**.

h. Sanksi-sanksi

- 1) Pemain yang menggunakan program ilegal seperti *Cheat/bug* yang merugikan pihak lawan akan langsung didiskualifikasi.
- 2) Pemain yang menggunakan Joki, akan didiskualifikasi.
- 3) Pemain yang membuat kontroversi baik itu membuat drama maupun mengadu domba, akan ditindaklanjuti.
- 4) Pemain yang berperilaku tidak baik di dalam permainan maupun diluar Permainan seperti, berkata kasar, berbuat kasar, dan RASISME akan di diskualifikasi.
- 5) Penggunaan Nickname pemain atau tim yang mengandung unsur SARA & seksualitas akan ditindaklanjuti.
- 6) Pemain yang menggunakan Chat All akan ditindaklanjuti.

i. Hadiah

- 1) Juara I
: *Thropy* + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
- 2) Juara II
: *Thropy* + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
- 3) Juara III
: *Thropy* + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
- 4) Juara IV
: *Thropy* + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
- 5) FMVP
: Plakat + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan

CONTACT PERSON:

+62 813-7935-031 (Muhammad Fauzan Adhima)

+62 831-4648-4356 (Aldilah Fikri)